

HORAIRES POUR L'ACCUEIL DES ENFANTS

DU LUNDI AU VENDREDI

7H30 - 9H30

11H45 - 12H00

13H15 - 13H45

17H00 - 18H30 (17H30 LE VENDREDI)

HORAIRES POUR L'ACCUEIL ADMINISTRATIF

LUNDI, MARDI ET JEUDI

De 8H45 à 12H00 et de 13H45 à 18H30

MERCREDI

DE 8H45 à 12h00 et de 17h00 à 18h30

VENDREDI

De 8H45 à 12H et de 13H à 17H30

INSCRIPTIONS RENTRÉE TOURNESOL 2018/2019

Pièces obligatoires à fournir

- Dernier avis d'imposition
- Justificatif de domicile
- Carnet de santé (vaccinations à jour)
- Certificat médical pour les ateliers éveil corporel et danse.

A renseigner obligatoirement

- Assurance : nom de l'organisme et n° de police
- N° d'allocataire CAF et adresse de l'organisme dont vous dépendez
- Coordonnées complètes du médecin traitant
- N° sécurité sociale

Aucune inscription ne sera validée si le dossier de votre enfant est incomplet



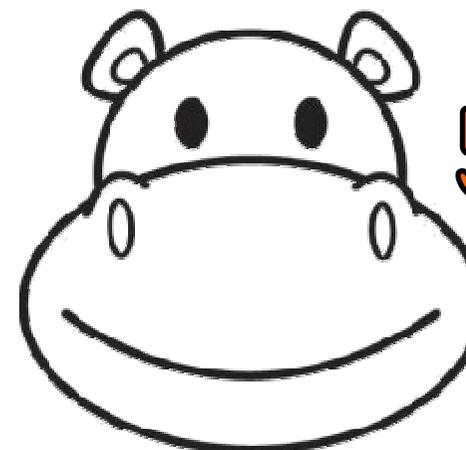
Retrouvez sur notre site internet : <http://les4vents.centres-sociaux.fr>

toutes les activités, actions, manifestations, programmation La Coursive, Initiatives d'habitants, ainsi que les programmes Centre de loisirs Tournesol, calendrier Ludothèque « Jeux aux 4 Vents » ...



Accueil de loisirs

TOURNESOL



5/6 ANS

VACANCES AUTOMNE 2019

LES ZIPPOS TAM TAM



2 bis rue des Hérons – 17140 LAGORD
05.46.67.15.73

www.centresocioculturel-lagord.org





LÉGENDES D'AUTOMNE

👉 Découvrir une saison et les différents changements que cela implique

LUNDI 21

- M** **Légendes d'Automne** (conte)
Attrape rêve automnal (bricolage)
Tic Tac Boum (jeu de connaissance)

- AM** **Mémory d'Automne** (jeu d'observation)

MARDI 22

- M** **Légendes d'Automne** (conte)
Hérisson malin (calque)
Au fil des saisons (jeu de coopération)

- AM** **La forêt s'éveille** (mimes et expressions)

MERCREDI 23

- M** **Légendes d'Automne** (conte)
Attrape rêve automnal (collage)
Jeux géants

- AM** **A toi de choisir**¹

JEUDI 24

- M** **Légendes d'Automne** (conte)

- AM** **Rencontre intercentres à Nieul Sur Mer**
Autour de la nature (grand jeu)

VENDREDI 25

- M** **Légendes d'Automne** (conte)
Hérisson malin (peinture)
Sablès Rapautomne (atelier pâtisserie)

- AM** **L'appel de la forêt** (jeu de piste)

LES ZIPPOS FÊTENT HALLOWEEN

👉 Développer la motricité fine

LUNDI 28

- M** **La maison hantée** (collage, peinture rouleau)
Uno revisité (jeux mimes)

- AM** **Le chemin obscur** (parcours d'adresse)

MARDI 29

- M** **La maison hantée** (collage)
Ne fait pas tomber la balle (parcours)

- AM** **« Loups tendres et loufoques »** Cinéma Jeune Public à La Courseive
(6 courts métrages) **Retour: 17h30** **Participation : 2.80€**

MERCREDI 30

- M** **Araignée sorcière** (modelage)
Chapeau musical (jeu d'expression)

- AM** **La danse monstrueuse** (jeu musical)

JEUDI 31

- M** **Origatrouille** (origami)
Disparu par magie (jeu d'observation)

- AM** **Capture fantôme** (jeu de prise)

VENDREDI 1er NOVEMBRE

FÉRIÉ

A toi de choisir¹ : activités définies avec les enfants par le biais d'images qui représentent des supports.